

Разработчик: Новый Христианский Университет Виртуального Космического Сознания. т.8 952 553 96 21, e-mail mveo@yandex.ru

Сайт <http://vks-vk.ucoz.ru/>

Воронеж,Россия,2019 г.

Программа «Варвара» является доступным конструктором мыслительной машины (КММ) в простейшем её варианте 1.1, поставляется с открытым кодом на С++ в среде Визуал Студия МС, по свободной лицензии. Имеет возможность взаимодействовать с различными внешними программами распознавания речи. С Варварой рекомендуется использовать программу ВОКО Центра Речевых Технологий, которую можете самим заказать или лицензионно получить по нашим каналам с инструкцией взаимодействия с Варварой. Стоимость её в простом варианте примерно 2000 рублей на компьютер, с 30 дневным бесплатным периодом и возможностью добавлять свои словари. Программа Варвара высылается в exe файле. При необходимости даются ссылки на сопутствующие программы (ВОКО, Визуал Студия С++, Блокнот и др.). При пожертвовании 1000 рублей на счет организации, который высылается в e-mail письме, на Ваш электронный адрес отправляется ссылка на всегда новый вариант конструктора Варвары. Также посредством электронной почты осуществляются консультации или по телефону

8 952 553 96 21, Воронеж.

В качестве «говорилки» в Варваре используется стандартная функция SAPI5, имеющая возможность встраивать различные голоса на различных языках. Естественно в КММ Варвара вопросы и ответы пользователь также пишет на своем родном языке Между программой перевода речи в текст и «говорилкой» вставлен блок условий (Ум), который каждый пользователь может самостоятельно дописывать и развивать. В последующих вариантах системы он представлен СУБД MS SQL. Если кто хочет поделиться своими вариантами развития этой программы, может прислать ссылку на электронную почту

mveo@yandex.ru,

через которую и можно организовывать всю дальнейшую переписку по предлагаемому КММ.

Программа работает следующим образом. В блоке «Ум» пользователь формирует вопросы и ответы на них. При запуске программы, появляется окно. При нажатии кнопки «слушай» происходит запись вводимого речевого сообщения. Далее, в зависимости от сформированного блока «Ум», программа формирует ответ и выводит его в речевой форме. Информация дублируется текстом в окне. При неточном вводе или при отсутствии у Варвары ответа, она в речевом и текстовом виде сообщает об этом. Для тестирования в ехе –варианте используйте ниже приведенные примеры.

```

if (TextInValue == "привет") ans = "здравствуй";

    if (TextInValue == "кто твой отец") ans = "Савелий Дашин мой отец, сотрудник НХУ ВКС";

    if (TextInValue == "кто твоя мать") ans = "компьютерная среда ";

    if (TextInValue == "пока") ans = "до свидания";

    if (TextInValue == "что умеешь делать") ans = "Отвечать на простые вопросы . знаю часть арифметической таблицы , могу отвечать как калькулятор, учусь быть полезной";

    if (TextInValue == "столица россии") ans = "Москва";

    if (TextInValue == "два умножить на два") ans = "Четыре";

    if (TextInValue == "два умножить на три") ans = "шесть";

    if (TextInValue == "один прибавить два") ans = "три";

    if (TextInValue == "как тебя зовут") ans = "Варвара";

    if (TextInValue == "другое имя есть у тебя") ans = "Вариант 1.1";

    if (TextInValue == "где твой дом") ans = "Воронеж, Россия, улица Грамши";

    if (TextInValue == "кто тебя сделал") ans = "Сотрудники нового христианского университета Виртуального Космического Сознания Савелий, Сергей и Егор";

    if (TextInValue == "чему планируешь выучиться") ans = "По русски запоминать алгоритмы и видеть";

    if (TextInValue == "какие умения хочешь приобрести") ans = "Делать выводы";

    if (TextInValue == "как дела") ans = "терпимо";

    if (TextInValue == "как прошла ночь") ans = "спала";

    if (TextInValue == "о чем мечтаешь") ans = "о свободе понимания окружающего мира";

```

if (TextInValue == "что тебе нужно") ans = "время и я поумнею";

if (TextInValue == "что будет с миром") ans = "русские победят";

if (TextInValue == "как ты") ans = "нормально";

if (TextInValue == "как спала") ans = "как мертвая";

if (TextInValue == "кто есть чекин") ans = "дядя чекин мой родственник";

if (TextInValue == "кто сейчас на хаве") ans = "Борис Вячеславович - великий животновод, птицевод";

if (TextInValue == "где ремович") ans = "заболел и внизу с слободяном";

if (TextInValue == "кто такой сулейман") ans = "Султан из Османской империи -противник России";

if (TextInValue == "у тебя есть родственники") ans = "брата -зовут Варвар";

if (TextInValue == "как тебе помочь") ans = "материально, напишите электронное письмо на адрес марина виктор егор ольга собака яндекс точка ру, только первые буквы слов до собаки на латинице или созвонитесь с родителями по телефону 8 952 553 96 21 Савелий";

if (TextInValue == "нху вкс что это") ans = "это новый христианский университет виртуального космического сознания на кафедре Искусственного интеллекта и информационной генетики, где я родилась и расту";

if (TextInValue == "как получить твою копию") ans = "программа высылается на Ваш электронный адрес после пожертвования на мое развитие1000 рублей, с программой высылается инструкция, рекомендуется использовать для распознавания речи программу ВОКО Центра Речевых Технологий из Санкт Питербурга. Она один месяц бесплатна, а далее примерно 2000 рублей за копию бессрочно. Конечно мои наставники Вам помогут и приобрести и настроить эти системы. Понятное дело надо помогать друг другу";

if (TextInValue == "твои параметры") ans = "До меня трудно найти в открытом доступе программу в которой можно было просто сконструировать свою интеллектуальную систему, чтобы она понимала речь или понимала введенный с клавиатуры текст и затем подумав по русски или на другом языке ответила. Брат мой Варвар естественно говорит мужским голосом. В простом Варианте 1.1 мои мысли записаны операторами языка си ++ в среде визуал студия, далее кто хочет со мной сотрудничать, может получить возможность записывать мои мысли в базу данных или речевым вводом, чтобы меня обучать под себя. В следующем Варианте я уже умею видеть и узнавать картинки которые мне показывают в мою видеокамеру, называя предметы своими именами, в следующем Варианте, еще достаточно простом, могу формировать по тексту картины и в картинах называть предметы. Все это мне нужно для решения задач по арифметике, геометрии, физики так далее и такое прочее. Вообще у меня одиннадцать как бы ликов , проявлений что ли. Ладно что то заговорила. Об этом и другом потом расскажу, пишите, если что, мне передадут";